

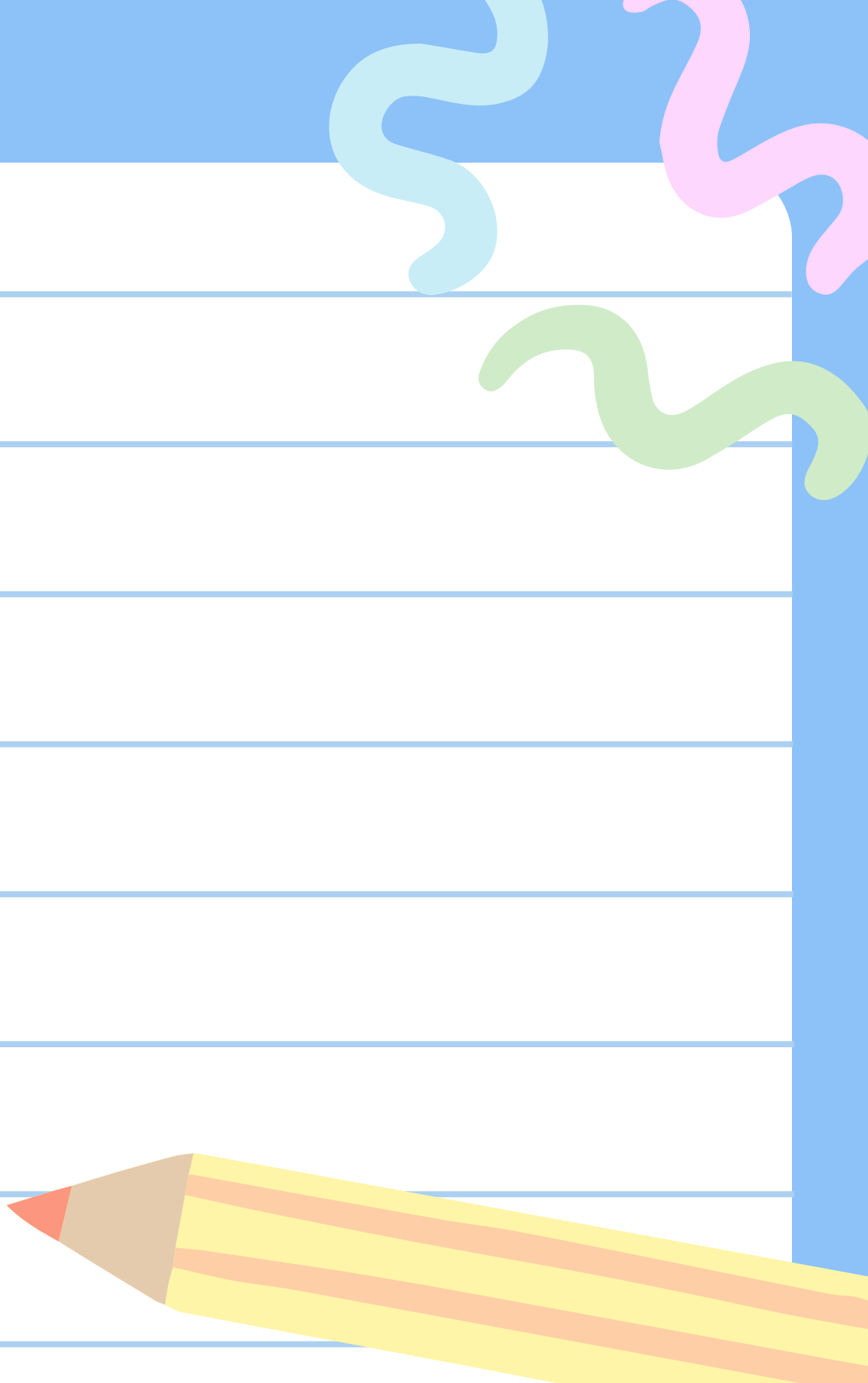
# **¿QUE TIPO DE APLICACIONES SE PUEDEN HACER CON WINDOWS FORMS DE VISUAL STUDIO**

**NOMBRE DEL ALUMNO: Luis Carlos Acosta Álvarez.**



# INTRODUCCIÓN

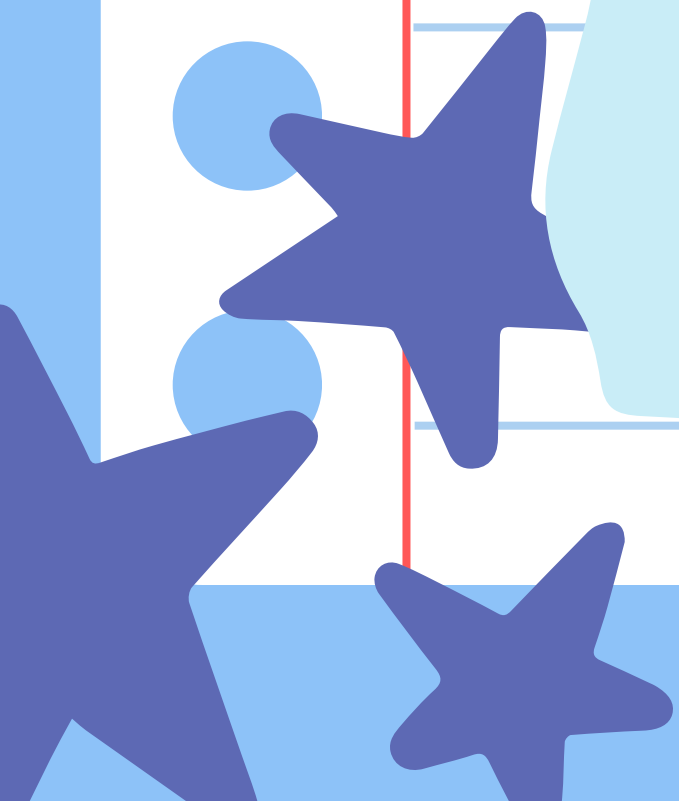
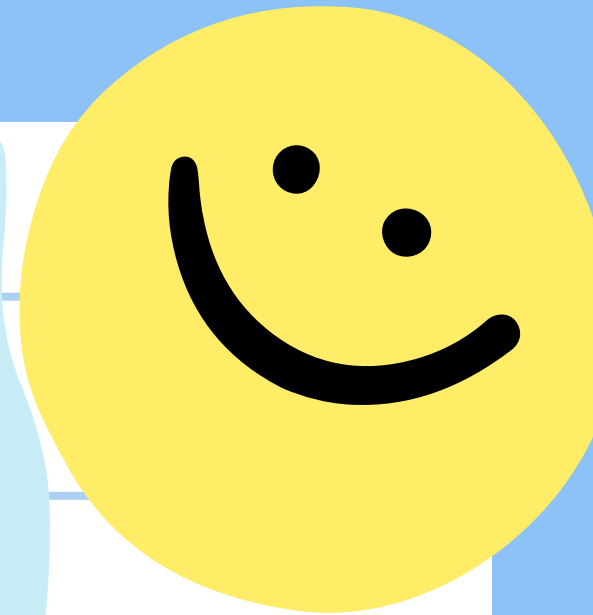
Con Visual Studio y la tecnología Windows Forms, puedes crear una amplia variedad de aplicaciones de escritorio que interactúan con el usuario a través de una interfaz gráfica. Estas aplicaciones pueden realizar diversas tareas, como:

- **Gestión de datos:**
    - Aplicaciones para trabajar con bases de datos, almacenar y recuperar información, realizar cálculos, etc.
  - **Software de gestión:**
    - Aplicaciones para gestionar clientes, inventarios, tareas, proyectos, entre otros.
  - **Herramientas de usuario:**
    - Aplicaciones para realizar tareas específicas, como edición de texto, procesamiento de imágenes, reproductor de medios, etc.
  - **Aplicaciones de utilidad:**
    - Herramientas para automatizar procesos, realizar cálculos, convertir formatos, etc.
  - **Aplicaciones de comunicación:**
    - Aplicaciones para interactuar con usuarios a través de redes, compartir información, etc.
- 

# INTRODUCCIÓN

En esencia, con Windows Forms puedes crear cualquier aplicación que requiera una interfaz gráfica de usuario para interactuar con el usuario de una forma visual y eficiente. GeeksforGeeks menciona: Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) que te permite diseñar la interfaz gráfica de usuario de manera sencilla y eficiente. Puedes arrastrar y soltar controles (botones, cuadros de texto, listas, etc.) para construir la interfaz, y luego escribir el código para que la aplicación realice las acciones necesarias.

Para más detalles y ejemplos, puedes consultar la documentación oficial de Windows Forms en Learn Microsoft y la documentación de Visual Studio en Microsoft.



# EJEMPLO:

**Crea un Nuevo Proyecto:**

**Abre Visual Studio.**

**En la ventana de inicio, haz clic en "Crear un proyecto nuevo".**

**Busca o selecciona la plantilla "Aplicación de Windows Forms (.NET Framework)" (asegúrate de seleccionar la versión .NET Framework, ya que es más común para este tipo de ejemplos).**

**Haz clic en "Siguiente".**

**Elige un nombre para tu proyecto (por ejemplo, "MiAplicacion").**

**Selecciona una ubicación para guardar el proyecto y haz clic en "Crear".**

**Diseña la Portada (Formulario Principal - Form1.cs):**

**En el Explorador de soluciones (a la derecha), haz doble clic en Form1.cs para abrir el diseñador.**

**Agrega Controles: Desde el Cuadro de herramientas (a la izquierda), arrastra y suelta los siguientes controles al formulario:**

**Un Label para el título de la aplicación (por ejemplo, "Mi Fantástica Aplicación").**

**Otro Label para un subtítulo o alguna información adicional (opcional).**

**Un Button con el texto "Iniciar".**

**Personaliza los Controles:**

**Selecciona cada control y ve a la ventana de Propiedades (generalmente debajo del Explorador de soluciones).**

**Modifica las propiedades más importantes:**

**Text:** Cambia el texto que se muestra en el control (por ejemplo, el texto del botón a "Iniciar").

**Font:** Cambia el tipo de letra, el tamaño y el estilo. Haz que el título sea más grande y llamativo.

**TextAlign (para Labels):** Ajusta la alineación del texto (por ejemplo, a MiddleCenter).

**Size:** Cambia el tamaño de los controles y del formulario para que se vean bien.

**StartPosition (para el Formulario):** Cambia a CenterScreen para que la aplicación se abra en el centro de la pantalla.

**FormBorderStyle (para el Formulario):** Podrías cambiarlo a FixedSingle o FixedDialog si no quieres que el usuario pueda redimensionar la portada.

**Agrega un Nuevo Formulario para la Aplicación Principal (Form2.cs):**

**En el Explorador de soluciones, haz clic derecho en el nombre de tu proyecto ("MiAplicacion").**

**Selecciona "Agregar" -> "Nuevo elemento...".**

**En la ventana "Agregar nuevo elemento", selecciona "Windows Forms" y cambia el nombre a Form2.cs. Haz clic en "Agregar".**

**Diseña Form2 como quieras. Por ejemplo, podrías agregar otro Label con un mensaje de bienvenida.**

**Agrega Código para el Botón "Iniciar" en Form1.cs:**

**Haz doble clic en el botón "Iniciar" que agregaste a Form1. Esto abrirá el editor de código (Form1.cs) y generará automáticamente un evento Click para el botón.**

**Dentro de este evento (entre las llaves {}), agrega el siguiente código para abrir Form2 y cerrar Form1:**

C#



```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 formularioPrincipal = new Form2();
    formularioPrincipal.Show(); // Muestra Form2
    this.Hide(); // Opcional: Oculta Form1 en lugar de cerrarlo
    // Si quieres cerrar Form1 completamente:
    // this.Close();
}
```

#### 5. Agrega Código para Cerrar la Aplicación desde `Form2.cs` (Opcional):

- Si ocultaste `Form1` en lugar de cerrarlo, es posible que quieras un botón en `Form2` para cerrar toda la aplicación.
- Agrega un `Button` a `Form2`.
- Haz doble clic en el botón y agrega el siguiente código al evento `Click`:

C#



```
private void buttonCerrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```

#### 6. Ejecuta la Aplicación:

- Presiona `F5` o haz clic en el botón "Iniciar" (el triángulo verde) en la barra de herramientas de Visual Studio.
- Deberías ver la portada ( `Form1` ).
- Haz clic en el botón "Iniciar" para abrir el segundo formulario ( `Form2` ).

#### Código Completo (Ejemplo):

`Form1.cs` (Código detrás de la portada):

C#



```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace MiAplicacion
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Form2 formularioPrincipal = new Form2();
            formularioPrincipal.Show();
            this.Hide();
        }
    }
}
```



```

namespace MiAplicacion
{
    partial class Form1
    {
        /// <summary>
        /// Variable del diseñador necesaria.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components = null;

        /// <summary>
        /// Limpiar los recursos que se estén usando.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">true si los recursos administrados se deben desechar;
        protected override void Dispose(bool disposing)
        {
            if (disposing && (components != null))
            {
                components.Dispose();
            }
            base.Dispose(disposing);
        }

        #region Código generado por el Diseñador de Windows Forms

        /// <summary>
        /// Método necesario para admitir el Diseñador. No se puede modificar
        /// el contenido de este método con el editor de código.
        /// </summary>
        private void InitializeComponent()
        {
            this.labelTitulo = new System.Windows.Forms.Label();
            this.buttonIniciar = new System.Windows.Forms.Button();
            this.labelSubtitulo = new System.Windows.Forms.Label();
            this.SuspendLayout();
            //
            // labelTitulo
            //
            this.labelTitulo.AutoSize = true;
            this.labelTitulo.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 24F,
            this.labelTitulo.Location = new System.Drawing.Point(50, 50);
            this.labelTitulo.Name = "labelTitulo";

```



**¡GRACIAS POR  
SU ATENCIÓN!**