

OBJETIVO DE LA CLASE:

- Desarrollar habilidades de pensamiento crítico y resolución de problemas a través de la resolución de adivinanzas.
- Fomentar la creatividad, la curiosidad y la perseverancia en los estudiantes.

¿Qué son las adivinanzas?

Las adivinanzas son enigmas o acertijos que se plantean en forma de pregunta o afirmación, y que requieren de la persona que las escucha o lee utilizar su pensamiento crítico y creativo para encontrar la respuesta correcta. Las adivinanzas suelen ser breves, concisas y ambiguas, lo que las hace desafiantes y divertidas.

¿Para qué sirven las adivinanzas?

Las adivinanzas sirven para desarrollar habilidades del pensamiento, como:

- 1. Pensamiento crítico:** Las adivinanzas requieren que la persona analice la información, identifique patrones y relaciones, y elimine posibilidades para encontrar la respuesta correcta.
- 2. Creatividad:** Las adivinanzas fomentan la creatividad, ya que la persona debe pensar fuera de lo común y considerar diferentes posibilidades.
- 3. Resolución de problemas:** Las adivinanzas son un tipo de problema que requiere ser resuelto, lo que ayuda a desarrollar habilidades para abordar desafíos.
- 4. Comunicación efectiva:** Las adivinanzas pueden ser utilizadas para mejorar la comunicación efectiva, ya que la persona debe escuchar atentamente y comprender la pregunta o afirmación.
- 5. Diversión y motivación:** Las adivinanzas pueden ser una actividad divertida y motivadora, lo que ayuda a mantener el interés y la participación de los estudiantes.

EJERCICIO: Adivinanzas.

Indicaciones:

Leer la adivinanza y comprenderla.

- Revisar con detenimiento cada opción de respuesta.
- * Pensar qué diferencias hay entre las opciones de respuesta.
- * Determinar cuál de ellas corresponde a la descripción que se plantea en la adivinanza.

- * Si no es así, buscar otra.
 - * Marcar la respuesta correcta.
- *Justifica por qué las otras dos opciones no son correctas.

1. En un lugar donde la luz no puede entrar,
donde el silencio es el rey,
hay un objeto que espera pacientemente,
a que alguien lo descubra y lo libere.

R:1 ¿Qué es?

- A) Un tesoro escondido
- B) Un mensaje secreto
- C) Un objeto mágico

Adivinanza 2:

Hay un lugar donde el tiempo se detiene,
donde el pasado y el presente se unen,
donde la memoria es la guía,
y el olvido es el enemigo.

R:2

¿Dónde es?

- A) En un museo
- B) En una biblioteca
- C) En un cementerio

Adivinanza 3:

Hay un personaje que es conocido por todos,
pero su verdadera identidad es un misterio,
tiene un poder que puede cambiar el destino,
pero su debilidad es su mayor enemigo.

R:3

¿Quién es?

- A) Un superhéroe
- B) Un villano
- C) Un mago

Adivinanza 4:

Hay un evento que ocurre una vez al año,
pero su impacto dura toda la vida,
es un momento de reflexión y cambio,
pero también es un momento de celebración.

R:4

¿Qué evento es?

- A) Un cumpleaños
- B) Una graduación
- C) Un fin de año

Adivinanza 5:

¿Qué es lo que es ligero como una pluma,
pero incluso el hombre más fuerte no puede
sostenerlo durante mucho tiempo?

R:5

- A) Un pájaro
- B) La respiración
- C) Un libro

Adivinanza 6:

¿Qué tiene una cara y dos manos, pero no puede ver ni hablar?

- A) Un reloj
- B) Un espejo
- C) Un cuadro

Adivinanza 7:

¿Qué es lo que puede ser roto, pero nunca puede ser sostenido?

- A) Un corazón
- B) Un vaso
- C) Un papel

Adivinanza 8:

¿Qué tiene una cabeza, una cola, pero no tiene cuerpo?

- A) Un animal
- B) Una moneda
- C) Un árbol

Adivinanza 9:

¿Qué es lo que va subiendo, pero nunca baja?

A) La edad

B) El sol

C) La luna

Adivinanza 10:

En un lugar donde la naturaleza es reina,
donde el agua es la vida,
hay un objeto que flota, pero no se hunde,
y es esencial para la supervivencia.

R:10

¿Qué es?

A) Un barco

B) Un pez

C) Un tronco

Adivinanza 11:

Hay un personaje que es sabio y astuto,
que conoce todos los secretos,
pero nunca habla,
y solo se comunica con gestos.

R:11

¿Quién es?

A) Un mago

B) Un sacerdote

C) Un mimo

Adivinanza 12:

Hay un objeto que es pequeño pero poderoso,
que puede abrir puertas y cerrar heridas,
es un símbolo de amor y de paz,
pero también puede ser un arma.

R:12

¿Qué es?

A) Una llave

B) Una moneda

C) Una aguja

Adivinanza 13:

Hay un lugar donde la música es reina,
donde el ritmo es la vida,
donde la danza es la expresión,
y la alegría es la emoción.

R:13

¿Dónde es?

- A) En un teatro
- B) En un concierto
- C) En una discoteca

Adivinanza 14:

Hay un evento que ocurre en el cielo,
que es un espectáculo natural,
que puede ser visto desde cualquier lugar,
y es un momento de asombro.

R:14

¿Qué evento es?

- A) Un eclipse
- B) Un meteorito
- C) Un arcoíris