


JAVASCRIPT

Mauricio Jaime Gámez



QUE ES?

Es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear contenido dinámico en páginas web.



HISTORIA Y EVOLUCION

JavaScript fue desarrollado originalmente por Brendan Eich de Netscape con el nombre de Mocha, el cual fue renombrado a LiveScript. El cambio de nombre coincidió aproximadamente con el momento en que Netscape agregó compatibilidad con la tecnología Java en su navegador web Netscape Navigator en la versión 2.0 en diciembre de 1995.



HISTORIA Y EVOLUCION

JavaScript es una marca registrada de Oracle Corporation, usada con licencia. Microsoft dio nombre de JavaScript a JScript, para evitar problemas relacionadas con la marca.

Script fue adoptado en la versión 3.0 de Internet Explorer, liberado en agosto de 1996.

En 1996 los autores propusieron JavaScript para que fuera adoptado como estándar de la European Computer Manufacturers 'Association ECMA.

Netscape introdujo una implementación de la programación del lado del servidor con Netscape Enterprise Server, lanzada en diciembre de 1994.

(poco después del lanzamiento de JavaScript para navegadores web).



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

01

ES UN LENGUAJE INTERPRETADO

No requiere compilación, lo que acelera el desarrollo y prueba de código.

02

DINAMISMO

Tipado dinámico que permite mayor flexibilidad.

03

BASADO EN PROTOTIPOS

Herencia y creación de objetos a través de prototipos, facilitando la reutilización de código.



CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

04

ASINCRONÍA

Puede hacer varias cosas al mismo tiempo, como esperar datos del servidor, sin detener otras tareas, lo que hace que las aplicaciones sean más rápidas y eficientes.

05

COMPATIBILIDAD

Funciona en todos los navegadores modernos

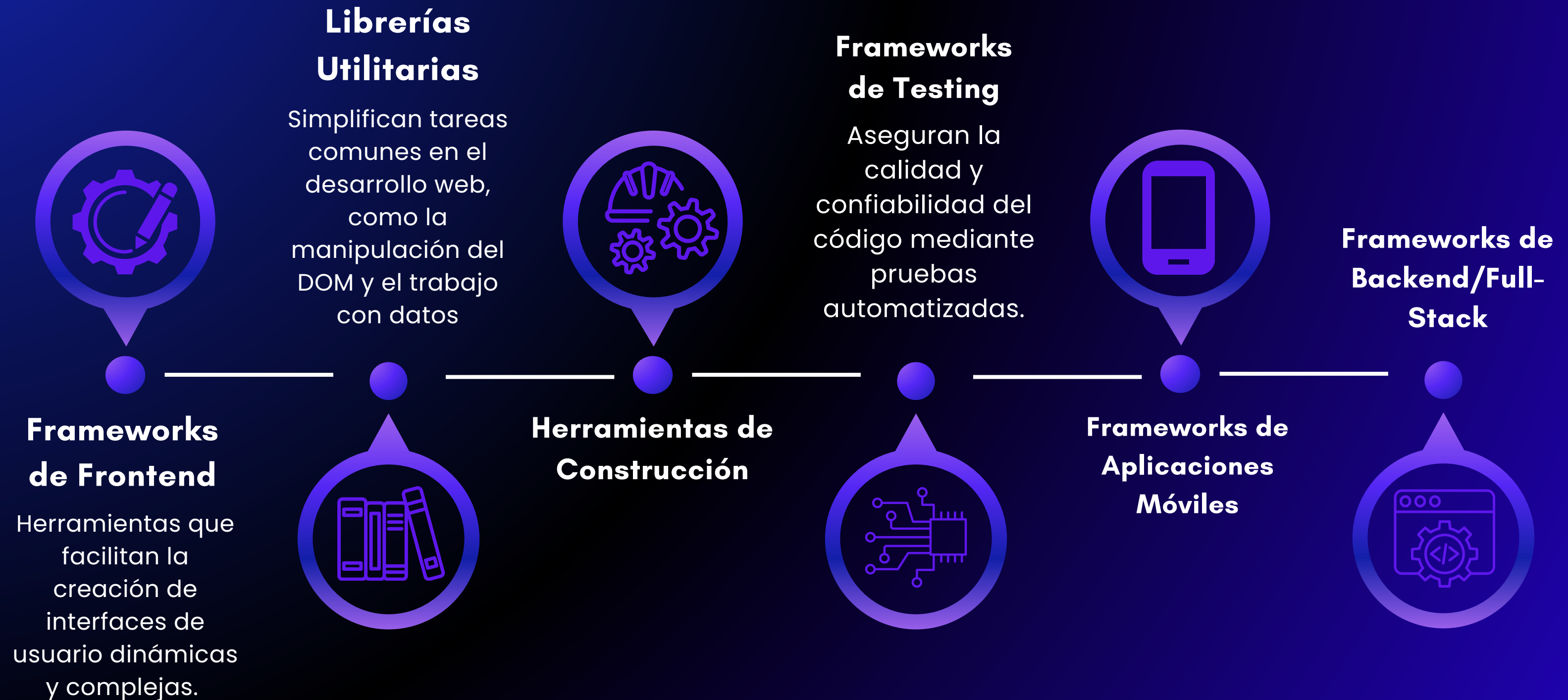
```
}), $(document).on("
return $(this).t
}), $(document).on("
return $("#mobil
}), $(document).on("
$("#filter-box-o
}), $("#mobile-filte
$(".user_interfa
}), $(document).on("
var t = $(this),
a = t.data()
r = user_int
i = user_int
s = $(".ub_f
if (!("price_ran
else if ("range
filter_price
));
se if ("range
filter_price
```


ALGUNOS USOS COMUNES

- **Agregar efectos visuales y de interacción en una página web**
- **Crear un chatbot:** Aplicación que se encuentra en la capacidad de emular una conversación humana
- **Desarrollo de aplicaciones móviles**
- **Desarrollo de juegos**
- **Crear mapas interactivos**
- **Agregar funciones de redes sociales a una página web**
- **Creación de experiencias de realidad virtual**

```
marks WHERE subject_ID="
withSubject) {
withSubject.length > 0)
average = 0;
thSubjectLength = data
thSubject.forEach((dat
Average += parseFloat
age =
Average / data
```


ECOSISTEMA



EJEMPLOS

```
Help
html x myScript.js x
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Aula 9: Fundamentos da Linguagem JavaScript - Código Fluente</title>
</head>
<body>
  <h1 align="center">Aula 9: Fundamentos da Linguagem JavaScript - Código Fluente</h1>
  <br>
  <h1 align="center">Funções e Eventos</h1>
  <br>
  <h2 align="center">JavaScript no head do HTML</h2>
  <p align="center" id="demo">Apenas um simples parágrafo.</p>
  <div align="center">
    <button type="button" onclick="myFunction()">Clique aqui</button>
  </div>
  <script src="../js/myScript.js"></script>
</body>
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>JavaScript Introduction</title>
6 </head>
7 <body>
8
9   <!-- All our HTML HERE -->
10
11
12 <script>
13   /* JavaScript Code HERE */
14 </script>
15
16 </body>
17 </html>
```


The background is a deep blue gradient. It features a complex network of thin, light blue lines connecting various points. Some points are small, bright blue dots, while others are larger, semi-transparent blue triangles or polygons. The overall effect is a sense of digital connectivity or a network structure.

**GRACIAS POR
SU ATENCION**