

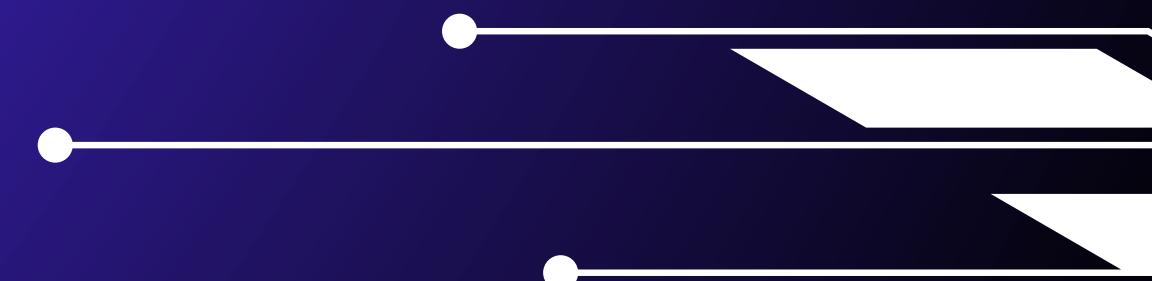
JAVASCRIPT

Mauricio Jaime Gámez



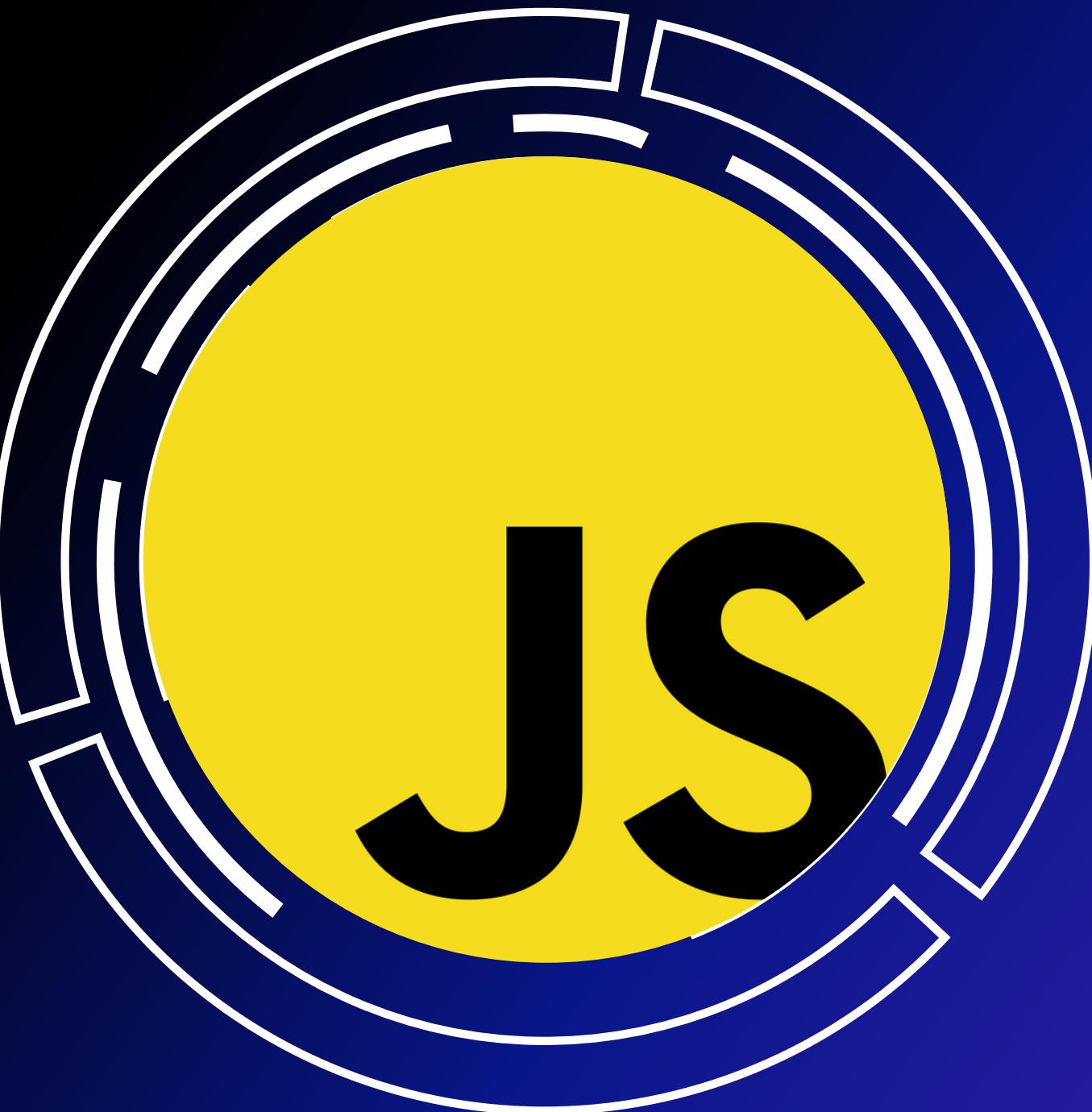
QUE ES?

Es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear contenido dinámico en páginas web.



HISTORIA Y EVOLUCION

JavaScript **fue desarrollado** originalmente por **Brendan Eich** de **Netscape** con el nombre de **Mocha**, el cual **fue renombrado a LiveScript**. El **cambio de nombre coincidió** aproximadamente **con el momento** en que **Netscape agregó compatibilidad** con la **tecnología Java** en su **navegador web** Netscape Navigator en la versión 2002 en **diciembre de 1995**.



HISTORIA Y EVOLUCION



Javascript es una marca registrada de Oracle Corporation, usada con licencia. Microsoft dio nombre de JavaScript a JScript, para evitar problemas relacionadas con la marca. Script fue adoptado en la versión 3.0 de Internet Explorer, liberado en agosto de 1996.

En 1996 los autores propusieron JavaScript para que fuera adoptado como estándar de la European Computer Manufacturers 'Association ECMA.

Netscape introdujo una implementación de la programación del lado del servidor con Netscape Enterprise Server, lanzada en diciembre de 1994.

(poco después del lanzamiento de JavaScript para navegadores web).

CARACTERISTICAS PRINCIPALES

01

ES UN LENGUAJE
INTERPRETADO

No requiere compilación, lo que acelera el desarrollo y prueba de código.

02

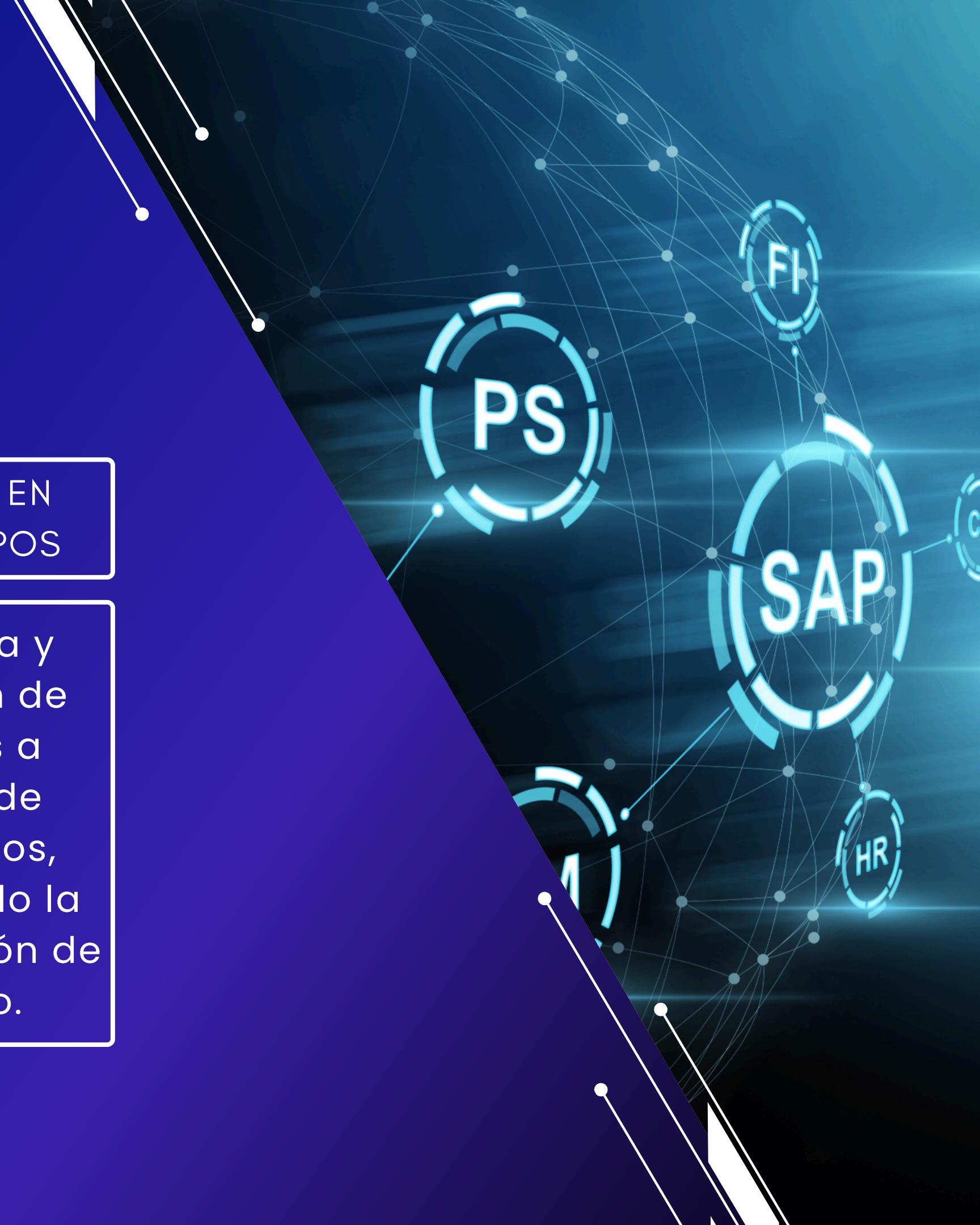
DINAMISMO

Tipado dinámico que permite mayor flexibilidad.

03

BASADO EN
PROTOTIPOS

Herencia y creación de objetos a través de prototipos, facilitando la reutilización de código.



CARACTERISTICAS PRINCIPALES

04

ASINCRONÍA

Puede hacer varias cosas al mismo tiempo, como esperar datos del servidor, sin detener otras tareas, lo que hace que las aplicaciones sean más rápidas y eficientes.

05

COMPATIBILIDAD

Funciona en todos los navegadores modernos

ALGUNOS USOS COMUNES

- **Agregar efectos visuales y de interacción en una página web**
- **Crear un chatbot:** Aplicación que se encuentra en la capacidad de emular una conversación humana
- **Desarrollo de aplicaciones móviles**
- **Desarrollo de juegos**
- **Crear mapas interactivos**
- **Agregar funciones de redes sociales a una página web**
- **Creación de experiencias de realidad virtual**

```
works WHERE subject_ID = "1234567890")  
    .withSubject) {  
    if (subject.length > 0) {  
        average = 0;  
        totalSubjectLength = data.length;  
        subject.forEach((data) => {  
            average += parseFloat(data.age);  
        });  
        average = average / data.length;  
        Average = average;  
    }  
}  
return Average / data.length;
```

ECOSISTEMA



Librerías Utilitarias

Simplifican tareas comunes en el desarrollo web, como la manipulación del DOM y el trabajo con datos.



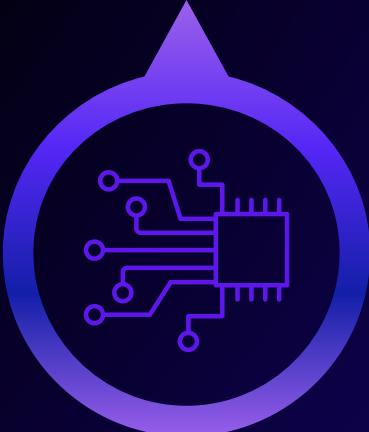
Herramientas de Construcción

Herramientas que facilitan la creación de interfaces de usuario dinámicas y complejas.



Frameworks de Testing

Aseguran la calidad y confiabilidad del código mediante pruebas automatizadas.

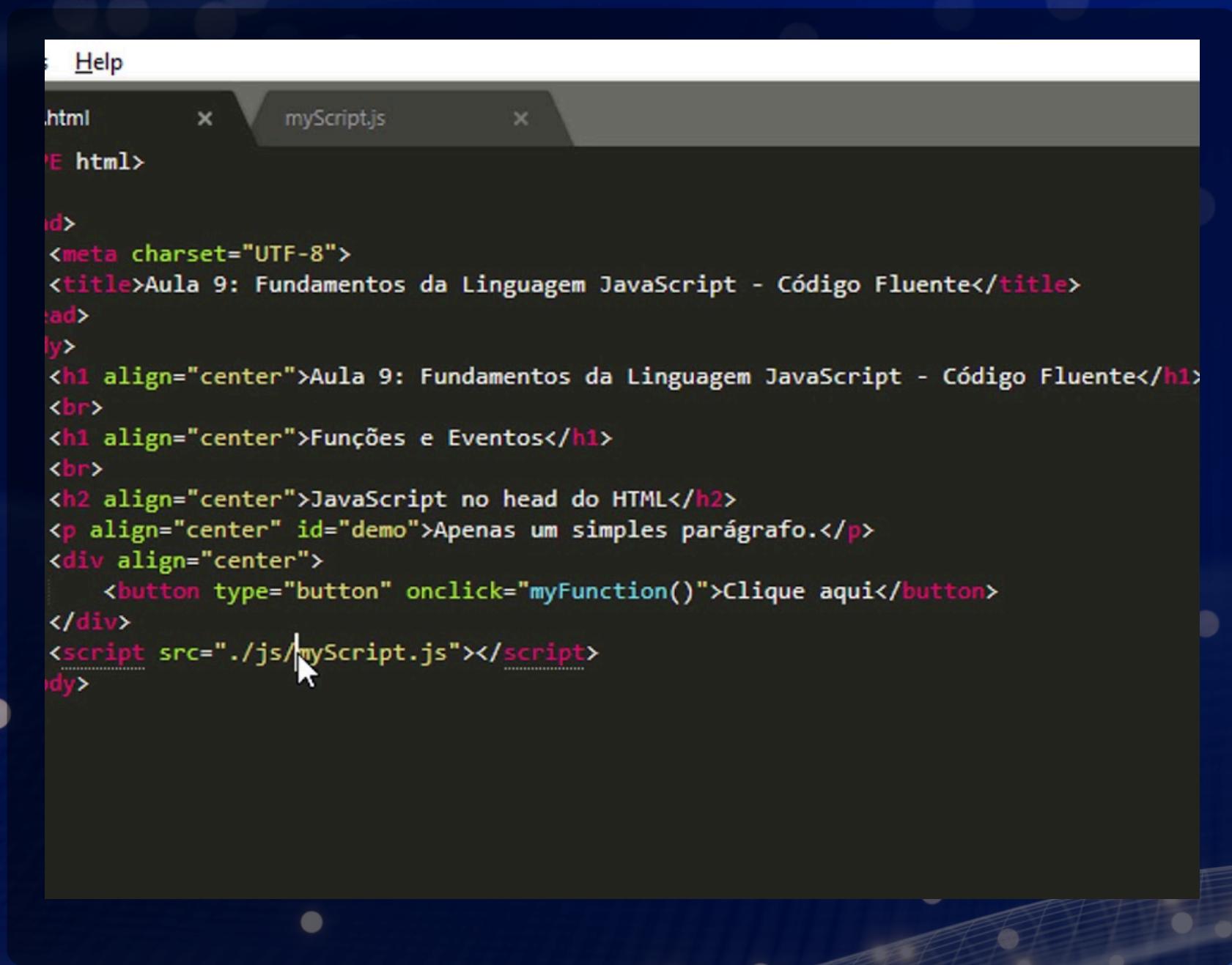


Frameworks de Aplicaciones Móviles



Frameworks de Backend/Full-Stack

EJEMPLOS



A screenshot of a code editor interface. At the top, there are tabs for 'Help', 'html' (which is currently selected), 'myScript.js', and another tab that is mostly obscured. The main area contains the following HTML code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Aula 9: Fundamentos da Linguagem JavaScript - Código Fluente</title>
  </head>
  <body>
    <h1 align="center">Aula 9: Fundamentos da Linguagem JavaScript - Código Fluente</h1>
    <br>
    <h1 align="center">Funções e Eventos</h1>
    <br>
    <h2 align="center">JavaScript no head do HTML</h2>
    <p align="center" id="demo">Apenas um simples parágrafo.</p>
    <div align="center">
      <button type="button" onclick="myFunction()">Clique aqui</button>
    </div>
    <script src=".js/myScript.js"></script>
  </body>
```

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <title>JavaScript Introduction</title>
6  </head>
7  <body>
8
9    <!-- All our HTML HERE -->
10
11
12 <script>
13   /* JavaScript Code HERE */
14 </script>
15
16 </body>
17 </html>
```



A dark blue background featuring a complex network of glowing blue lines and dots, resembling a molecular or digital grid. The lines vary in thickness and transparency, creating a sense of depth and connectivity. The dots are also of different sizes and colors, with some being bright blue and others being darker, more muted shades.

GRACIAS POR
SU ATENCION