

JUGADOR 1

PUNTUACIÓN MÁS ALTA 2500

JUGADOR 2

# CONTADOR DE FLUGOS

START

MENU

SIGN IN

ELENA MARINA, ANDREA MARIA, ALISON MICHILLE



MENU

01

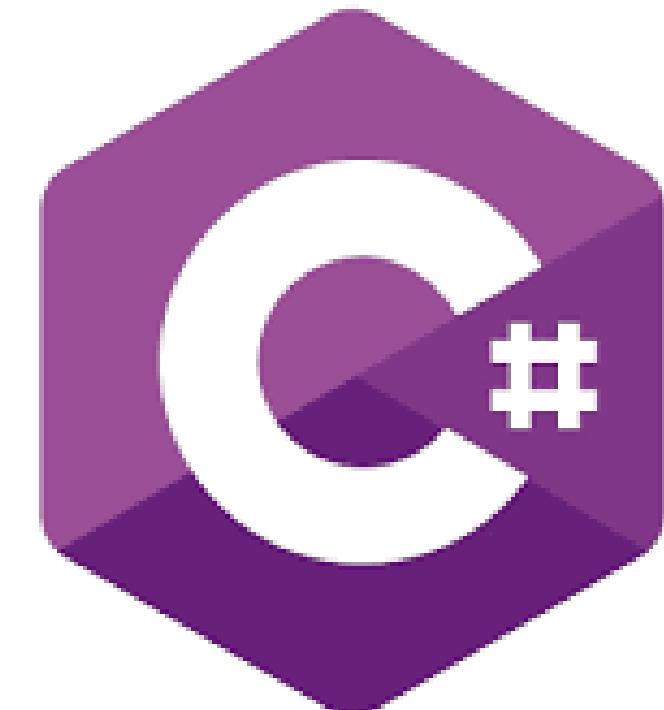
07

12



# CICLOS

◆ EJECUTAR BLOQUES DE  
CÓDIGO REPETIDAMENTE



REPETIR

VOLVER A LA PÁGINA  
DEL CONTENIDO

## ➔ CICLO FOR

EJECUCIÓN Y EL  
COMPILADOR  
EJECUTARÁ EL  
CÓDIGO RESTANTE

```
//ciclo for
for (int i = 1; i < 20; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
}
```

## ◀ CICLO WHILE

EJECUCIÓN Y EL COMPILADOR EJECUTARÁ EL CÓDIGO RESTANTE

```
using System;
using System.Data.SqlClient;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Timers;
using PruebaBC;

namespace Clases
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            int x = 0;
            do
            {
                Console.WriteLine(x);
                x++;
            } while (x<5);
        }
    }
}
```

VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

## → CICLO DO

## WHILE

EJECUTAR EL  
BUCLE AL  
MENOS UNA  
VEZ ,

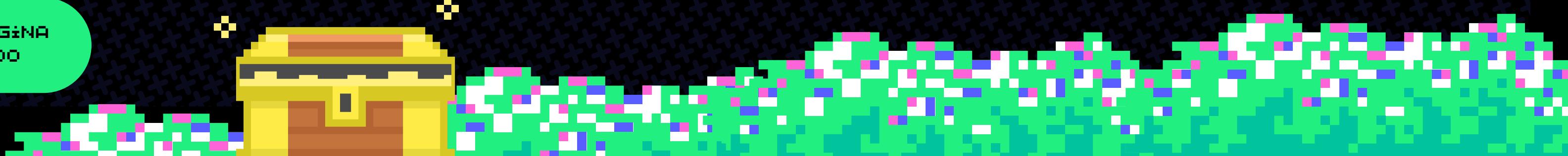
```
public class NumeroPositivo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        int numero;  
  
        do {  
            System.out.print("Por favor, ingresa un número entero positivo: ");  
            numero = scanner.nextInt();  
  
            if (numero <= 0) {  
                System.out.println("Número inválido. Intenta de nuevo.");  
            }  
        } while (numero <= 0);  
  
        System.out.println("¡Gracias! Has ingresado el número positivo: " + numero);  
        scanner.close();  
    }  
}
```

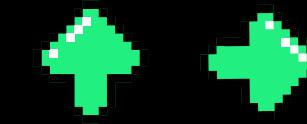
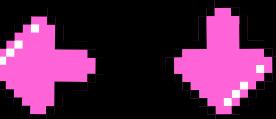
VOLVER A LA PÁGINA  
DEL CONTENIDO

# CONDICIONALES

EJECUTAR O NO UN BLOQUE DE CÓDIGO EN  
BASE A SI SE CUMPLE O NO UNA CONDICIÓN

[VOLVER A LA PÁGINA  
DEL CONTENIDO](#)





## ❖ CICLO SWITCH.

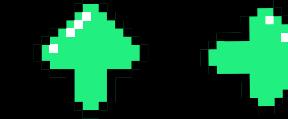
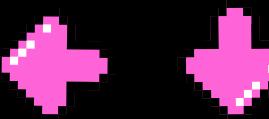
REALIZAR DISTINTAS  
ACCIONES EN FUNCIÓN  
DEL VALOR DE UNA  
VARIABLE CONCRETA

Seleccione una opción correcta.

```
D:\Clase13\ClaseCSharp\switch1>dotnet run
***** CALCULADORA *****
1. Sumar.
2. Restar.
3. Multiplicar.
4. Dividir.
5. Elevar a la potencia.
Seleccione una opción (1 - 5): 1
Ingrese el primer número: 10
Ingrese el segundo número: 8
El resultado de la suma de 10 y 8 es: 18
```

```
D:\Clase13\ClaseCSharp\switch1>dotnet run
***** CALCULADORA *****
Sumar.
```

SIGN IN



VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

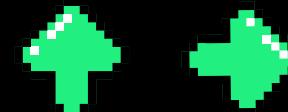
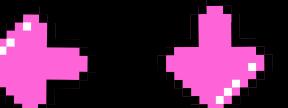
## ❖ CICLO ELSE

ELEGIR CUÁL DE LAS DOS RUTAS DE ACCESO

```
C# Untitled-2 •  
1  
2  
3     string condition = "soleado";  
4     bool free = true;  
5     if (free & condition == "soleado")  
6     {  
7         Console.WriteLine("Vamos a la playa.");  
8     }  
9     else  
10    {  
11        Console.WriteLine("Lo siento no podemos salir.");  
12    }  
13  
14 //Vamos a la playa.  
15  
16
```



SIGN IN



VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

## ❖ CICLO IF

EJECUTA UNA  
INSTRUCCIÓN

```
public class VerificarNumero {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("Ingresa un número entero: ");  
        int numero = scanner.nextInt();  
  
        if (numero > 0) {  
            System.out.println("El número es positivo.");  
        } else if (numero < 0) {  
            System.out.println("El número es negativo.");  
        } else {  
            System.out.println("El número es cero.");  
        }  
    }  
}
```

MENU



¡MUCHAS GRACIAS!