

JUGADOR 1 

PUNTUACIÓN MÁS ALTA 2500

 JUGADOR 2

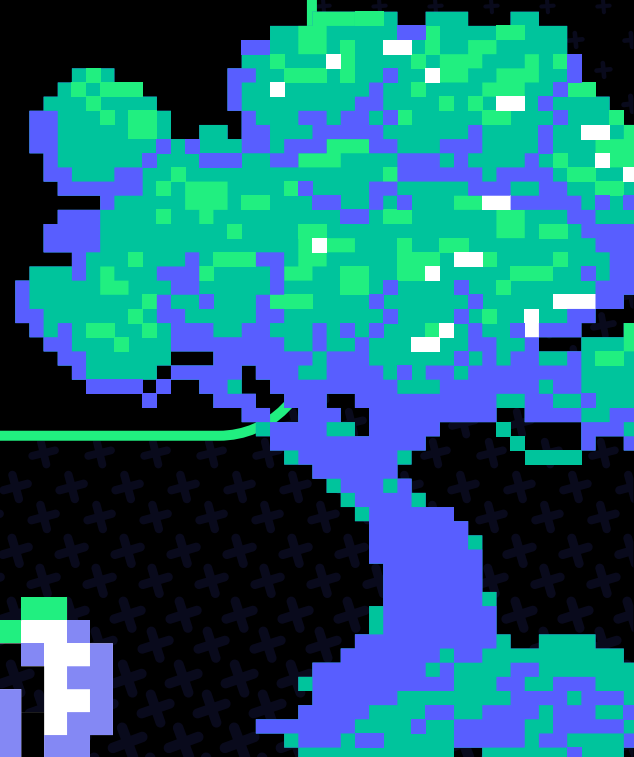
CONTAADOR DE FLUGOS

START

MENU

SIGN IN 

◆ ELENA MARINA, ANDREA MARIA , ALISON MICHILLE



MENU



01



07

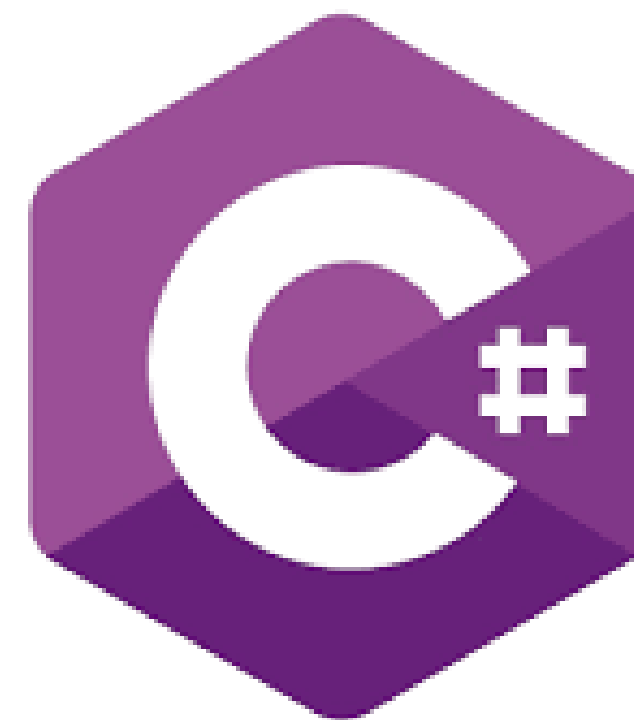


12



CICLOS

- EJECUTAR BLOQUES DE CÓDIGO REPETIDAMENTE



Python

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO

JUGADOR 1  

➤ CICLO FOR

EJECUCIÓN Y EL
COMPILADOR
EJECUTARÁ EL
CÓDIGO RESTANTE

```
//ciclo for  
for (int i = 1; i < 20; i++)  
{  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO

JUGADOR 1  

➡ CICLO WHILE

EJECUCIÓN Y EL
COMPILADOR
EJECUTARÁ EL
CÓDIGO RESTANTE

```
using System.Data.SqlClient;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Timers;  
using PruebaBC;  
  
namespace Clases  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main()  
        {  
            int x = 0;  
            do  
            {  
                Console.WriteLine(x);  
                x++;  
            } while (x<5);  
        }  
    }  
}
```

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO

JUGADOR 1  

➡ CICLO DO WHILE

EJECUTAR EL
BUCLE AL
MENOS UNA
VEZ,

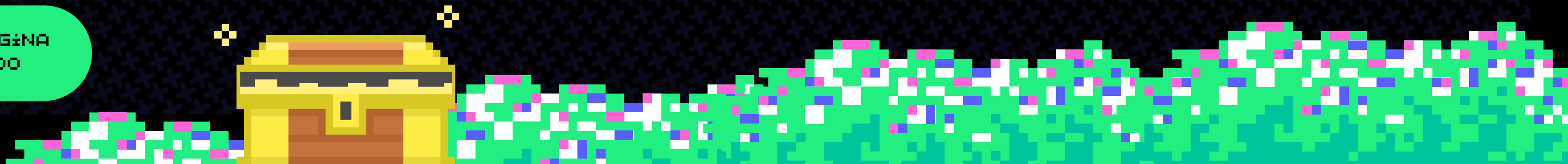
```
public class NumeroPositivo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
        int numero;  
  
        do {  
            System.out.print("Por favor, ingresa un número entero positivo: ");  
            numero = scanner.nextInt();  
  
            if (numero <= 0) {  
                System.out.println("Número inválido. Intenta de nuevo.");  
            }  
        } while (numero <= 0);  
  
        System.out.println("¡Gracias! Has ingresado el número positivo: " + numero);  
        scanner.close();  
    }  
}
```

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO

CONDICIONALES

EJECUTAR O NO UN BLOQUE DE CÓDIGO EN
BASE A SI SE CUMPLE O NO UNA CONDICIÓN

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO



SIGN IN



VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

◆ CICLO SWITCH.

REALIZAR DISTINTAS
ACCIONES EN FUNCIÓN
DEL VALOR DE UNA
VARIABLE CONCRETA

Seleccione una opción correcta.

```
D:\Clase13\ClaseCSharp\switch1>dotnet run
```

```
***** CALCULADORA *****
```

1. Sumar.
2. Restar.
3. Multiplicar.
4. Dividir.
5. Elevar a la potencia.

Seleccione una opción (1 - 5): 1

Ingrese el primer número: 10

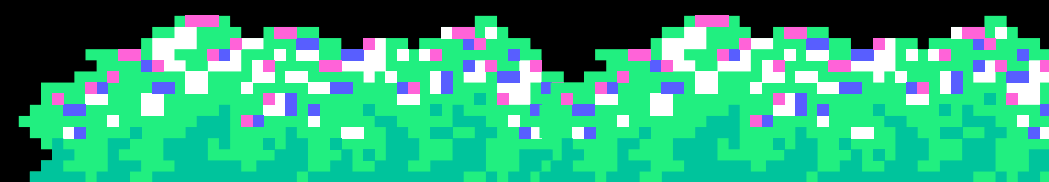
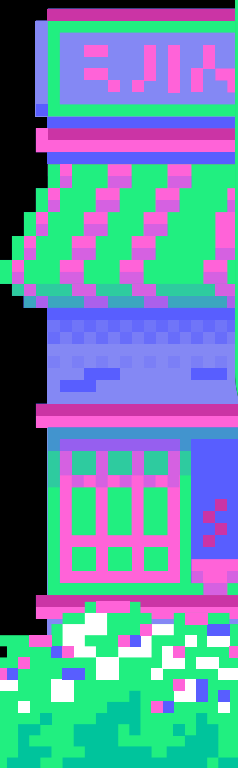
Ingrese el segundo número: 8

El resultado de la suma de 10 y 8 es: 18

```
D:\Clase13\ClaseCSharp\switch1>dotnet run
```

```
***** CALCULADORA *****
```

Sumar.



SIGN IN



VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

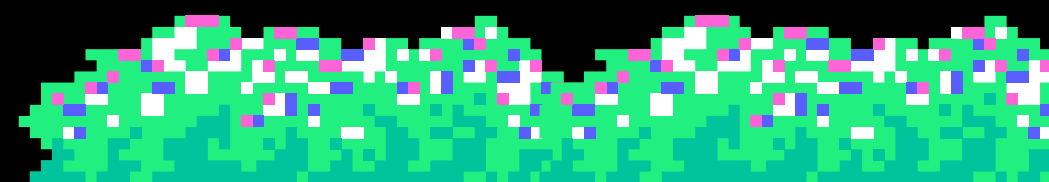
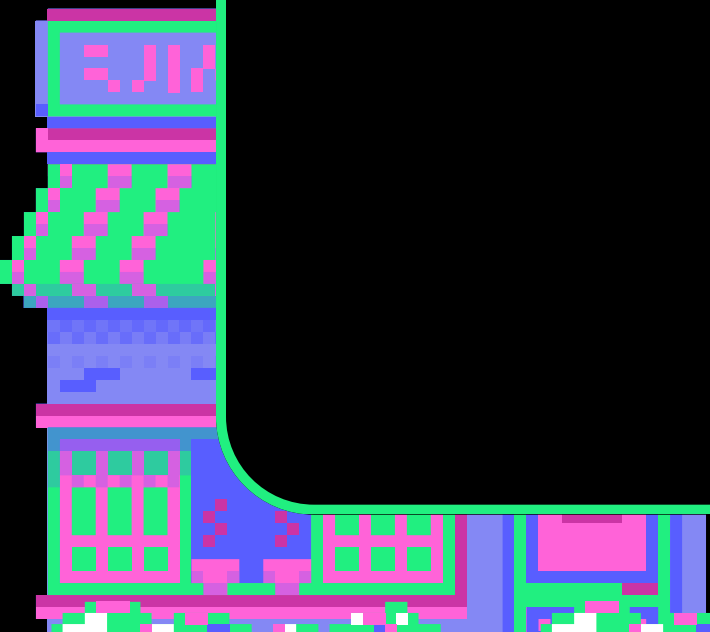
CICLO ELSE

ELEGIR CUÁL DE LAS DOS
RUTAS DE ACCESO



C# Untitled-2

```
1
2
3 string condition = "soleado";
4 bool free = true;
5 if (free & condition == "soleado")
6 {
7     Console.WriteLine("Vamos a la playa.");
8 }
9 else
10 {
11     Console.WriteLine("Lo siento no podemos salir.");
12 }
13
14 //Vamos a la playa.
15
16
```



SIGN IN

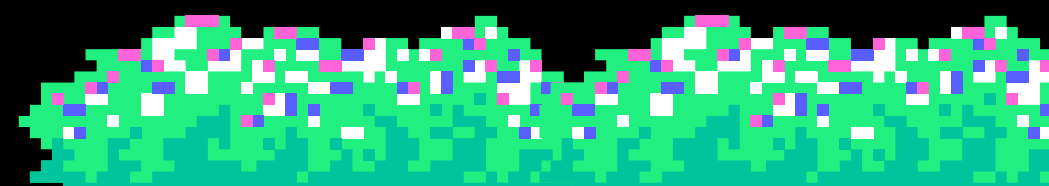


VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO

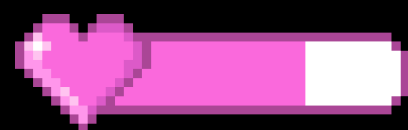
◆ CICLO IF

EJECUTA UNA
INSTRUCCIÓN

```
public class VerificarNumero {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("Ingresa un número entero: ");  
        int numero = scanner.nextInt();  
  
        if (numero > 0) {  
            System.out.println("El número es positivo.");  
        } else if (numero < 0) {  
            System.out.println("El número es negativo.");  
        } else {  
            System.out.println("El número es cero.");  
        }  
    }  
}
```



MENU



¡MUCHAS GRACIAS!

