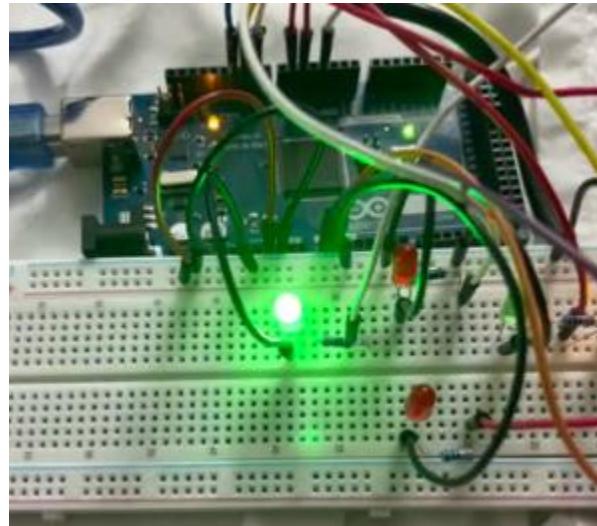


MÓDULO JOYSTICK ANALÓGO (KY-023) CON ARDUINO UNO



1. ¿Qué función tiene este módulo?

Este elemento te permite controlar y manejar determinados aparatos electrónicos.

Normalmente se utilizan para proyectos robóticos en el cual se necesitan para la movilidad analógica de las articulaciones de un brazo robótico. El Módulo Joystick, es más utilizado

para proyectos de robótica y control de dispositivos RF (Radio Frecuencia).

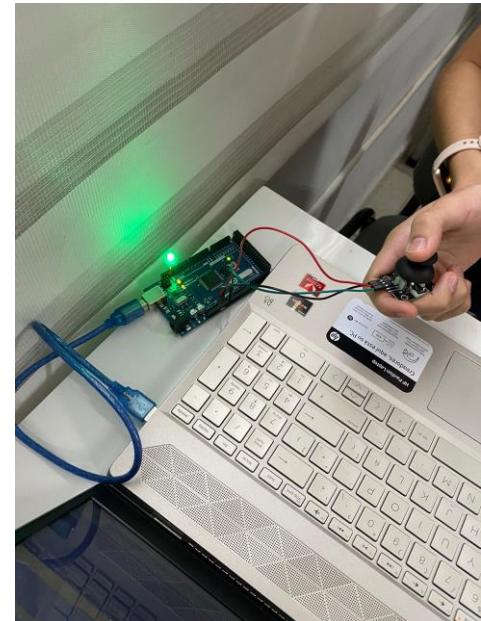
2. ¿Qué proyecto harías con este módulo? (Al menos 3 ideas)

- Un control para juegos
- Un mouse
- Un switch para luz

3. Busca en internet otro proyecto simple con este módulo y realízalo.

Encender un led

```
1  int sensorPin = A0;
2  int ledPin = 13;
3  int sensorValue = 0;
4  int Y = 0;
5
6  void setup() {
7    pinMode(ledPin, OUTPUT);
8    Serial.begin (9600);
9
10 }
11 void loop () {
12   sensorValue = analogRead(sensorPin);
13   Y = map(sensorValue, 0, 1023, 0, 255);
14   analogWrite(ledPin, Y);
15   Serial.println(Y);
16 }
```



XIMENA, FLOR, NATHALIA, YAMILE

