

PHYTON

Equipo: Pilar, Chantal, Cielo,
Yuliana y Hannah



¿Qué es?

Python es un lenguaje de programación de código abierto.

Se trata de un lenguaje orientado a objetos, fácil de interpretar y con una sintaxis que permite leerlo de manera semejante a como se lee el inglés. Python es un lenguaje de programación potente y fácil de aprender



}

¿Quién lo hizo?

Guido Van Rossum



¿Cuándo se hizo?

- Guido Van Rossum publicó la primera versión del código Python (versión 0.9.0) en 1991.
- Python 1.0 se lanzó en 1994
- Python 2.0 se lanzó el 16 de octubre de 2000
- El 3 de diciembre de 2008, se lanzó Python 3.0.



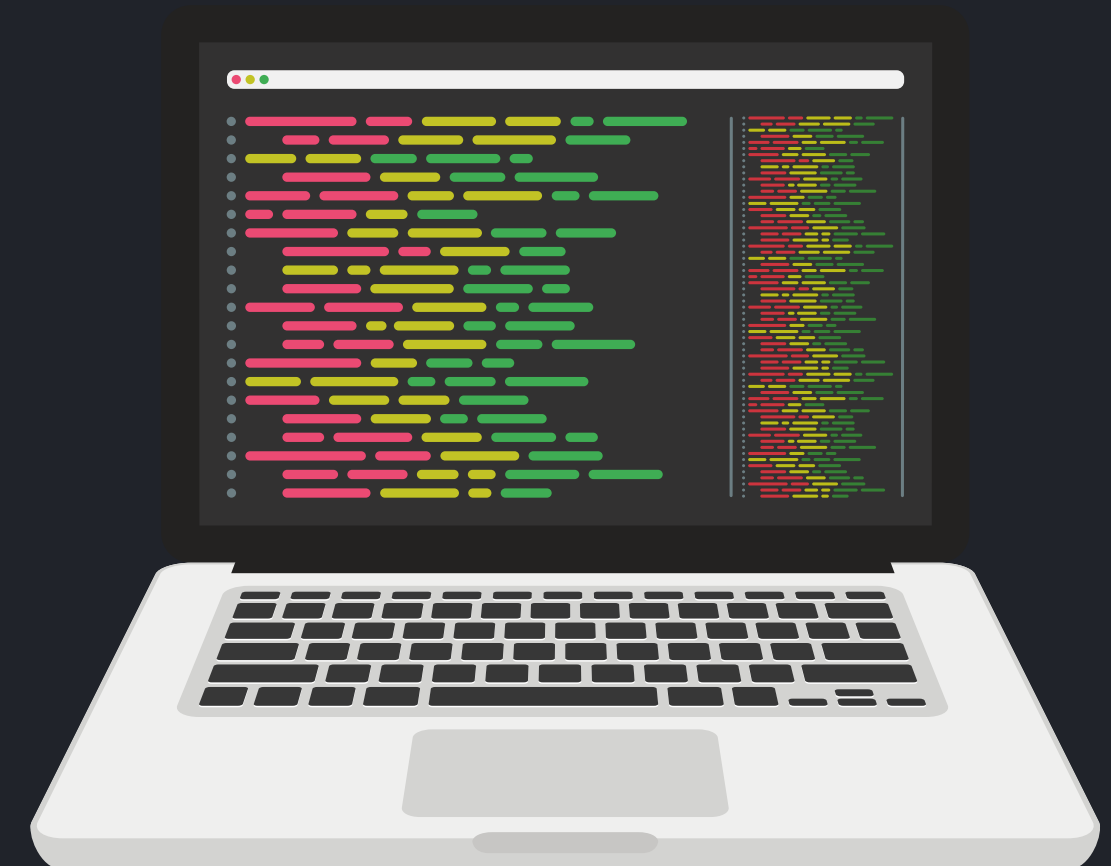
¿Cómo se hizo?

Python fue creado por Guido van Rossum, un programador holandés a finales de los 80 y principio de los 90 cuando se encontraba trabajando en el sistema operativo Amoeba. Primariamente se concibe para manejar excepciones y tener interfaces con Amoeba como sucesor del lenguaje ABC.



¿En qué se basa?

Python es un lenguaje interpretado, lo que significa que ejecuta directamente el código línea por línea. Si existen errores en el código del programa, su ejecución se detiene. Así, los programadores pueden encontrar errores en el código con rapidez.



¿Para qué es?

La respuesta es breve: para todo. Python está en todo, desde programación de instrumentos hasta software de computadoras, desarrollo web y aplicaciones móviles. Es ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning



¿Cómo para qué?

Para entender mejor la programación orientada a objetos, hay que saber cuáles son los cuatro conceptos fundamentales que hay detrás:

- Encapsulación
- Abstracción
- Herencia

¿En que IDE se utilizan?



PyCharm



Visual Studio Code



Sublime Text



Jupyter



Vim



GNU Emacs



Atom



IntelliJ IDEA



Notepad++



Spyder

Ejemplos

Condición verdadera (True)

```
color = "Azul"

if color == "Azul":
    print("Este es mi color favorito")
```

```
<nombre_de_la_variable> = <valor>
```

Por ejemplo:

```
edad = 56
```

```
nombre = "Nora"
```

```
color = "Blue"
```

```
print("¡Hola, Mundo!")
```

Al ejecutar el programa, verás este mensaje:

```
"¡Hola, Mundo!"
```

Muchas gracias

Por su atención