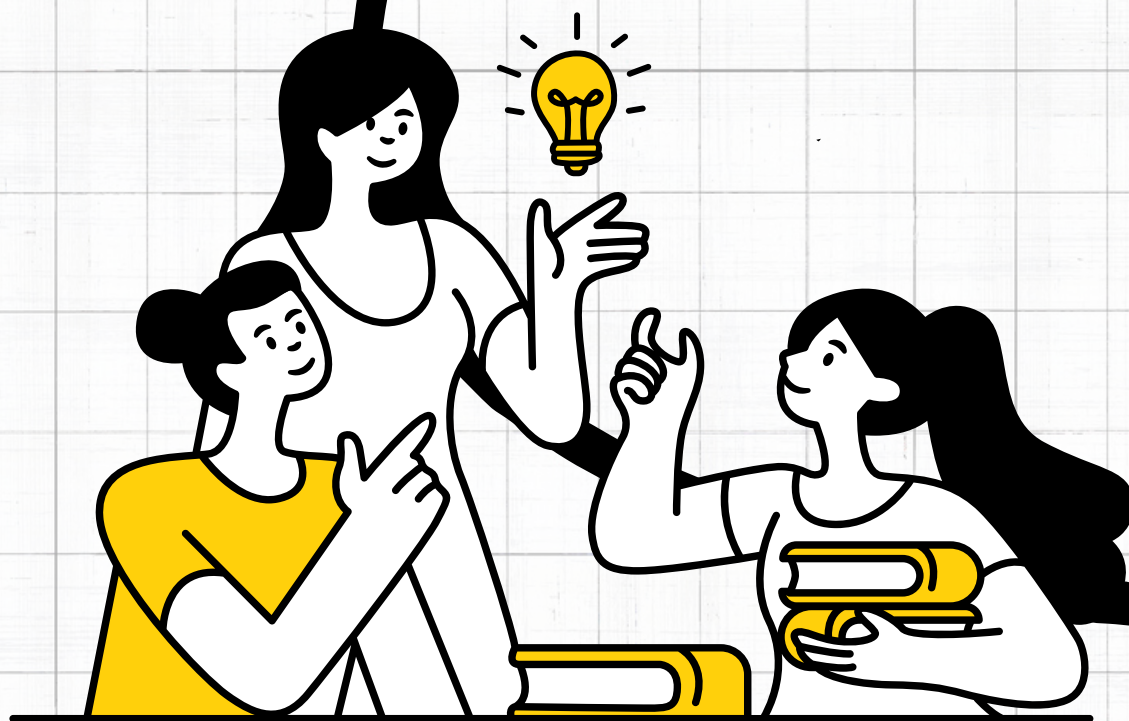


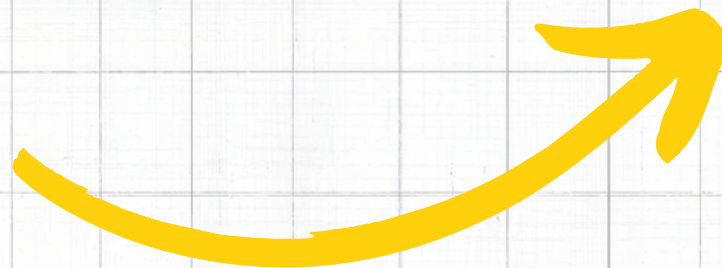
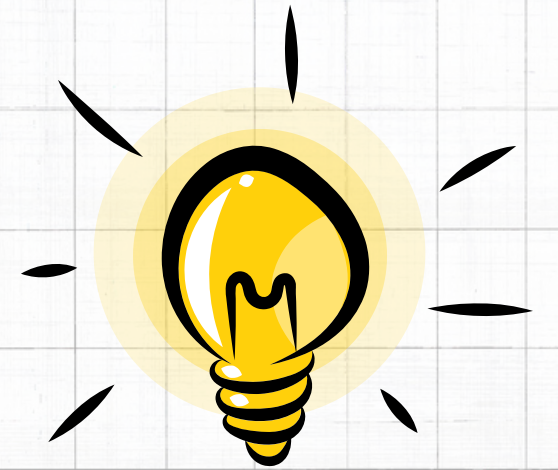
JAVASCRIPT

BY: YARETZI, WALDO, JORGE Y EDU



HISTORIA

LA HISTORIA DE JAVASCRIPT COMIENZA EN 1995, CUANDO BRENDAN EICH, UN INGENIERO DE NETSCAPE, CREÓ UN LENGUAJE DE SCRIPT LLAMADO MOCHA PARA AÑADIR INTERACTIVIDAD A LAS PÁGINAS WEB. EN 1996, MOCHA FUE RENOMBRADO A LIVESCRIPT Y, FINALMENTE, A JAVASCRIPT EN 1997.



¿Qué es JavaScript ?



- IMAGINA QUE TIENES UN LIBRO DE CUENTOS. EL LIBRO TIENE UN MONTÓN DE PÁGINAS, CADA UNA CON UN DIBUJO O UNA IMAGEN. TÚ PUEDES LEER EL LIBRO Y DISFRUTAR DE LAS IMÁGENES, PERO NO PUEDES HACER NADA CON ELLAS. AHORA, IMAGINA QUE TIENES UN LÁPIZ Y UN PAPEL. PUEDES USAR EL LÁPIZ PARA DIBUJAR EN EL LIBRO, CAMBIAR LAS IMÁGENES O AÑADIR NUEVAS. ESTO HACE QUE EL LIBRO SEA MÁS INTERACTIVO Y DIVERTIDO. JAVASCRIPT ES COMO EL LÁPIZ Y EL PAPEL. ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN QUE TE PERMITE AÑADIR FUNCIONALIDAD A LAS PÁGINAS WEB. CON JAVASCRIPT, PUEDES HACER QUE LAS PÁGINAS WEB SEAN MÁS INTERACTIVAS, DINÁMICAS Y DIVERTIDAS.

1

- ES UN LENGUAJE INTERPRETADO, LO QUE SIGNIFICA QUE NO NECESITA SER COMPILADO ANTES DE SER EJECUTADO.

CARACTERÍSTICAS DE JAVASCRIPT

3

ES UN LENGUAJE DÉBILMENTE TIPADO, LO QUE SIGNIFICA QUE NO ES NECESARIO ESPECIFICAR EL TIPO DE DATOS DE LAS VARIABLES.

2

ES UN LENGUAJE DE SCRIPT, LO QUE SIGNIFICA QUE SE UTILIZA PARA AÑADIR FUNCIONALIDAD A LAS PÁGINAS WEB.

4

ES UN LENGUAJE DINÁMICO, LO QUE SIGNIFICA QUE LOS TIPOS DE DATOS PUEDEN CAMBIAR DURANTE LA EJECUCIÓN.

3

¿QUÉ ES UNA IDE?

UN ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO ES UN SOFTWARE QUE AYUDA A PROGRAMADORES A ESCRIBIR CÓDIGO MAS RÁPIDO MEDIANTE EL USO DE HERRAMIENTAS COMO :

- AUTOMATIZACIÓN DE LA EDICIÓN DE CÓDIGO
- RESALTADO DE SINTAXIS.
- COMPILACIÓN.
- DEPURACIÓN.
- FINALIZACIÓN DE CÓDIGO INTELIGENTE

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Example</title>
5     <link rel="stylesheet" href="st
6   </head>
7   <body>
8     <h1>
9       <a href="/">Header</a>
10    </h1>
11    <nav>
12      <a href="one/">One</a>
13      <a href="two/">Two</a>
14      <a href="three/">Three</a>
15    </nav>
```

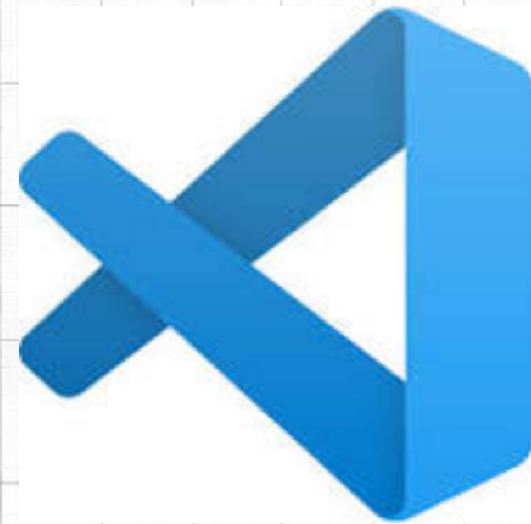
```
1 using System;
2
3 namespace
4 {
5     //
6     static void Main()
7     {
8         char[] letters = { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z' };
9         string name = "";
10         int[] a = new int[10];
11         for (int i = 0; i < letters.Length; i++)
12         {
13             //
14             a[i] = 1 + 1;
15             SendMessage(name, a[i]);
16         }
17         Console.ReadKey();
18     }
19
20     //
21     static void SendMessage(string name, int exp)
22     {
23         Console.WriteLine("Hello, " + name + "! Count to " + exp);
24     }
25 }
```

```
<script>
export default {
  mounted() {
    console.log("App montada :)")

    let a =

Expression expected. Vetur(1109)
Quick Fix... Peek Problem
}
```

¿EN QUE IDE SE DESARROLLA JAVASCRIPT?

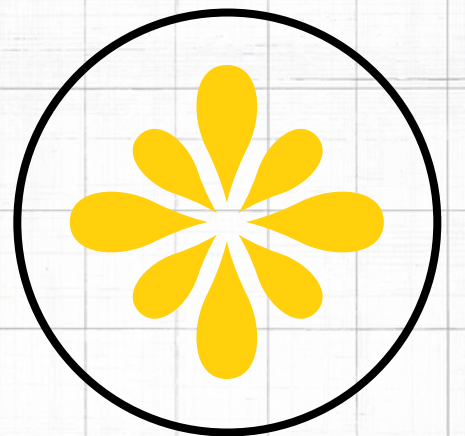
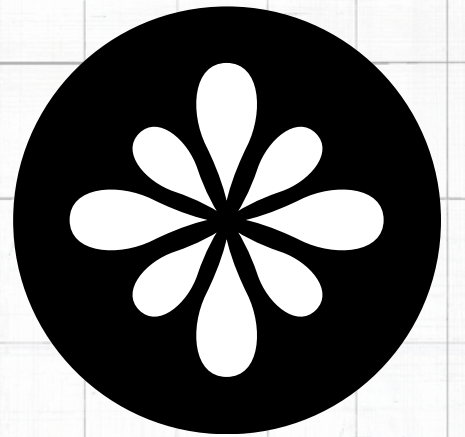
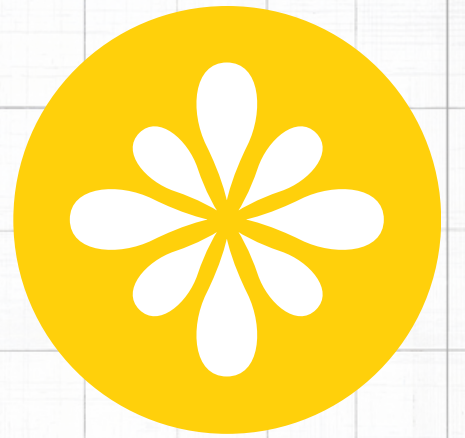


EJEMPLO

JS

```
const para = document.querySelector("p");  
  
para.addEventListener("click", updateName);  
  
function updateName() {  
  let name = prompt("Enter a new name");  
  para.textContent = "Player 1: " + name;  
}
```

PLAYER 1: CHRIS



6

¡MUCHAS GRACIAS POR LA PARTICIPACIÓN!

