

Ilusiones de movimiento

Nuestros cerebros procesan cosas a diferentes velocidades y unidad por unidad, después de un movimiento ocular las cosas con mayor contraste se perciben más pronto que las de menor contraste cuando la imagen se organiza el sistema visual solo tiene una explicación el bajo contraste no se procesa más tarde, nuestro cerebro no está defectuoso solo la imagen debe estar moviéndose. Estas no son un juego también puede ser de vida o muerte en la naturaleza con las zebras o en la segunda guerra mundial con las pinturas camuflaje de los (aviones) barcos que hace que no sea posible detectar su velocidad o forma. También se utilizan en la arquitectura haciendo uso de la perspectiva forzada y haciendo que parezcan cercanos aunque estén lejos. En moneda se usan para dar la ilusión de que un niño está en la calle. **Ilusión de control** creer que tienes el control pero en realidad no pero es una perspectiva optimista, y quieres estar bien aceptar que no tienes el control.

- Futuro

Ilusión del terminador Lunar

El terminador de la Luna es la línea entre el lado oscuro y el lado con "luz" la luz llega perpendicularmente al terminador, pero esto no siempre es así cuando el sol y la luna están a la vez en el cielo a cierta distancia la línea no parece alinearse con la posición del sol. Esto pasa por los ángulos visuales por ejemplo una puerta cuando se abre parece más grande pero no lo es. La línea entre la pared y el techo si pones una cámara y la mueves hacia la derecha parece que va hacia la izquierda hacia la izquierda y si la mueves hacia la izquierda parece que sube hacia la derecha, pero tu sabes que no es así por que tienes referencias y sabes como están construidas las cosas pero en el cielo no tienes referencias entonces tu cerebro piensa que está viendo una cúpula la única pista que tienes es el horizonte pero es una pista falsa.