

La internet de las cosas describe la red de objetos físicos que llevan incorporados sensores, software y otras tecnologías con el fin de conectarse e intercambiar datos con otros dispositivos y sistema a través del internet.

Aplicaciones más importantes:

Wearables (Tecnología vestible), Salud, Monitorización de tráfico, Gestión de flotas, Agricultura, Hoteles, Suministro de agua y Gestión de mantenimiento.

Historias de la IoT:

Uno de los primeros acontecimientos que marcan el inicio se establece en los experimentos de telemetría que tuvieron lugar en el siglo XIX.

Particularmente, en 1874 un grupo de científicos se trasladó hasta la cima del Mont Blanc para instalar una serie de sensores con el objetivo de recoger datos meteorológicos.

En 1926 Nikola Tesla comenzó a hablar de la conectividad en el ámbito global y de la interconexión de todo.

Alan Turing, en algunos artículos del año 1950 afirmaba que existiría una necesidad en el futuro de dotar de inteligencia y aportar capacidades de comunicación a los dispositivos sensores.

Ejemplos de dispositivos:

Pueden ser teléfonos móviles, heladeras inteligentes, relojes inteligentes, rastreadores deportivos, alarmas de incendio inteligentes, cerraduras inteligentes, sensores médicos, sistemas de seguridad inteligentes o asistentes virtuales.